}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | Carlos Ignacio Solis Echaveguren |
| --- | --- |
| Rut | 20.847.249-6 |
| Carrera | Ingeniería en Informática |
| Sede | Puerto Montt |

| Nombre estudiante | Constanza Rodriguez |
| --- | --- |
| Rut | 20.788.670 - K |
| Carrera | Ingenieria en informatica |
| Sede | Puerto Montt |

| Nombre estudiante | Bastian Calisto |
| --- | --- |
| Rut | 21.130.197-k |
| Carrera | Ingeniería en informática |
| Sede | Puerto Montt |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| La plataforma proporcionará a los usuarios del gimnasio Duoc Uc un sistema intuitivo para reservar clases, sala de máquinas o de pesas, noticias, reservar evaluaciones al mes como beneficio. Además, el sistema permitirá a los administradores del gimnasio gestionar las reservas, ver estadísticas de uso y enviar notificaciones a los usuarios. |

| Nombre del proyecto | *Fit Connect* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | ***Gestión de proyectos, desarrollo de la página web, integración de plataforma y evaluación de riesgos.*** |
| Competencias | ***- Capacidad para gestionar y liderar proyectos tecnológicos utilizando metodologías ágiles.***  ***- Habilidad para desarrollar páginas web y sistemas integrados.***  ***- Conocimiento en evaluación y mitigación de riesgos tecnológicos.*** |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Escogimos este tema porque creemos que el acceso al caf es muy básico y como ingenieros informáticos encontramos una solución para que la entrada a esta sea más eficaz y sencilla, sería relevante para nuestro campo laboral para obtener una experiencia en las competencias de nuestra carrera*  *El centro de acondicionamiento físico se encuentra dentro del instituto profesional DUOC UC, las características de este lugar son las de un gimnasio cualquiera, tiene mancuernas, barras, discos, racks, bicicletas, trotadoras.*  *Estudiantes del DUOC UC que quieran mejorar su físico y su salud, este grupo tiene entre 18 y 60 años, son en su mayoría estudiantes de la sede.*  *EL valor aproximado de este proyecto sería de un 1.000.000 CLP* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *El objetivo principal consiste en diseñar y desarrollar una plataforma web que permita a los usuario de Duoc Uc reservar clases, entrevistas personalizadas y otras funciones que ayudarán a la organización. Se espera que esta plataforma mejore la experiencia del usuario una solución digital moderna para sus actividades deportivas y al mismo tiempo optimice la organización del gimnasio por parte del personal.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *¿De qué manera se relaciona el Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera?*  *Se relaciona directamente ya que la solución que tendrá este proyecto sería mediante conocimientos informáticos.*  *¿De qué manera son necesarias las competencias que seleccionaste para resolver la problemática a trabajar?*  *Las competencias que seleccionamos son necesarios para poder llevar el proyecto de la manera más eficiente* |
| Relación con los intereses profesionales | *Señala cómo se relaciona el Proyecto APT que propones con tus intereses profesionales.*  *Este proyecto se relaciona directamente con nuestros intereses profesionales, debido a que deberemos tomar requerimientos y realizar un proyecto informático desde cero, trabajaremos con base de datos, programación y metodologías ágiles para realizar el proyecto en buen tiempo.*  *¿Cuáles son tus intereses profesionales? ¿Qué aspectos de tus intereses profesionales se ven reflejados en tu Proyecto APT? Realizar este Proyecto APT, ¿de qué manera va a contribuir a tu desarrollo profesional?*  *Este proyecto va a servir mucho para nuestro desarrollo profesional por varios motivos, uno de ellos es que realizaremos un proyecto informático desde cero, esto ya es complicado y arduo pero nos servirá como experiencia para futuros proyectos que tengamos en mente a realizar.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Es factible porque el proyecto se basa en tecnologías y herramientas ampliamente disponibles y dominadas por el equipo, como HTML, CSS y Framework como react.js , junto con Node.js o Django para backend. Además de la integración con base de datos relacionales como MySQL.*  *¿Por qué crees que es posible desarrollar tu Proyecto APT? Para responder esta pregunta debes tener en consideración:*   1. *Duración del semestre: 5 meses. (De agosto a diciembre)* 2. *Horas asignadas a la asignatura : 50 horas asignadas* 3. *Materiales requeridos: Computador, softwares de programación, licencias, acceso a internet. Herramientas de desarrollo (visual studio y github), base de datos MySQL, frameworks de desarrollo* 4. *Factores externos que facilitan su desarrollo: Documentación para el desarrollo, internet para buscar cualquier problema que surja.* 5. *Factores externos que dificultan su desarrollo y maneras en que podrías solucionarlos: La obtención de licencias de los programas que usemos. Una solucion seria buscar licencias gratuitas* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | *Desarrollar una plataforma para el gimnasio CAF de Duoc Uc que permita gestionar de manera eficiente el agendamiento de horas para el gimnasio CAF, incluyendo la programación de horarios y el acceso a otras funcionalidades relevantes, con el fin de mejorar la experiencia de los usuarios y optimizar la administración del gimnasio.* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | *1.- Diseñar la plataforma web:*  *Crear una estructura sencilla y funcional que permita a los usuarios gestionar sus reservas y acceder a otras herramientas del gimnasio fácilmente.*  *2.- Desarrollar el sistema de reservas:*  *Programar una función donde los usuarios puedan ver y reservar horarios disponibles de forma rápida y sencilla.*  *3.- Conectar la plataforma con la base de datos del gimnasio:*  *Integrar una base de datos que maneje la información de los usuarios, reservas y otras actividades de manera eficiente.*  *4.- Una plataforma sea fácil de usar y accesible:*  *Asegurar que la plataforma sea intuitiva, fácil de navegar y compatible con diferentes dispositivos para mejorar la experiencia del usuario.*  *5.- Realizar pruebas para asegurar el buen funcionamiento:*  *Llevar a cabo pruebas para verificar que todas las partes de la plataforma funcionen correctamente y sean fáciles de usar.*  *6.-Capacitar al personal del gimnasio:*  *Ofrecer formación al equipo del gimnasio para que puedan usar la plataforma correctamente y ayudar a los usuarios cuando sea necesario* |

| **5. Metodología** |
| --- |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *Para llevar a cabo el desarrollo de la Plataforma de Gestión de Reservas para el Gimnasio de Duoc UC, se utilizará la metodología ágil Scrum, permitirá desarrollar la plataforma de manera organizada y flexible, asegurando que se cumplan los objetivos del proyecto y que el sistema se adapte a las necesidades del gimnasio, que es muy adecuada para proyectos que necesitan flexibilidad y adaptarse a cambios durante el desarrollo.*  *Etapas y Métodos de Trabajo:*   * *Planificación del Sprint:*   *En esta etapa, se definirán los objetivos y tareas que se realizarán en cada sprint (Se priorizan las historias de usuario más importantes).*   * *Desarrollo del Sprint:*   *En esta etapa se enfocará en completar las tareas planificadas para el sprint, con reuniones diarias para revisar el progreso y hacer ajustes si es necesario (Martes)*   * *Revisión y Retrospectiva:*   *Al final de cada sprint, se revisará el trabajo realizado, presentándose para recibir feedback. Luego, se analizará lo que salió bien y lo que se puede mejorar para los próximos sprints (Sábados).*   * *Despliegue e Implementación:*   *Una vez finalizado el desarrollo, se realizarán pruebas finales para asegurar que todo funcione correctamente.*   * *Documentación y Capacitación:*   *Se elaborará la documentación necesaria para el proyecto y se capacitará al personal del gimnasio en el uso de la nueva plataforma.*  *Funciones, tareas y responsabilidades asociadas a cada integrante del equipo.*  ***Integrante: Jefe de Proyecto: Constanza Rodríguez***  *Funciones:*   * *Liderar y coordinar al equipo de desarrollo.* * *Supervisar el cumplimiento de los objetivos y plazos del proyecto.* * *Asegurar que la metodología Scrum se aplique correctamente.*   *Tareas*   * *Definir las prioridades del proyecto junto con el equipo.* * *Realizar reuniones de seguimiento y planificación.* * *Elaborar y mantener la documentación del proyecto.* * *Colaborar en la programación de la plataforma web.*   *Responsabilidades:*   * *Garantizar que el proyecto avance según lo planeado.* * *Solucionar problemas que puedan surgir durante el desarrollo.* * *Asegurar la entrega del producto final con la calidad esperada.*   ***Integrante: Encargado de Base de Datos: Bastián Calisto***  *Funciones:*   * *Diseñar y gestionar la base de datos que almacenará toda la información del gimnasio y los usuarios.* * *Mantener la base de datos organizada y asegurarse de que funcione correctamente con la plataforma web.*   *Tareas:*   * *Crear tablas y relaciones en la base de datos para almacenar datos de usuarios, reservas y horarios.* * *Asegurar que la plataforma pueda acceder y utilizar la base de datos de manera eficiente.*   *Responsabilidades:*   * *Asegurar que la base de datos esté bien estructurada y sin errores.* * *Proteger los datos almacenados de accesos no autorizados.* * *Optimizar la base de datos para que la plataforma funcione de manera rápida y eficiente.*   ***Integrante: Programador de la Página Web: Carlos Solis***  *Funciones:*   * *Desarrollar la interfaz y funcionalidad de la plataforma web.* * *Implementar las funcionalidades definidas en las historias de usuario.*   *Tareas:*   * *Escribir y mantener el código fuente de la plataforma.* * *Integrar la base de datos con la interfaz de usuario.* * *Realizar pruebas de funcionalidad y corregir errores.*   *Responsabilidades:*   * *Asegurar que la plataforma sea funcional, intuitiva y fácil de usar.* * *Garantizar la compatibilidad de la plataforma con diferentes dispositivos.* * *Implementar las mejoras necesarias basadas en las pruebas y feedback.* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance** | **Entrevista** | Se realizó una entrevista para tener un mayor conocimientos sobre los requerimientos que necesita la página web.. | Con el fin de tener una mayor certeza de que es lo que realmente necesita el centro de acondicionamiento físico |
| **Avance** | **Historias de Usuario** | Se realizó la documentación de las historias de usuario que definen las funcionalidades de la plataforma. | Ayuda a detallar qué debe hacer la plataforma desde la perspectiva del usuario, guiando el desarrollo de manera precisa. |
| **Avance** | **Documentación de la metodología** | Una breve descripción de la metodología ágil Scrum que se usará en el proyecto con sus etapas. | Proporciona una guía clara sobre cómo se gestionará el proyecto, facilitando la coordinación y adaptabilidad durante el desarrollo. |
| **Avance** | **Product Backlog y Sprint Backlog** | Listados de tareas y prioridades para cada fase del proyecto. | Organiza y prioriza el trabajo, asegurando que todas las tareas necesarias se gestionen adecuadamente y se cumplan los objetivos del proyecto. |
| **Avance** | **Documentos de Presentación** | Se realizó documentación donde se presentala idea del proyecto, objetivos generales y específicos, y roles del equipo. | Proporciona una visión clara del proyecto y define responsabilidades, ayudando a que todo el equipo esté alineado y trabaje de manera eficiente. |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable | Observaciones |
| **Planificación y Diseño** | Entrevista con el Administrador | Hablar con el administrador del gimnasio para entender los requisitos del proyecto. | Cuestionario, Grabadora | *2 semanas* | Constanza Rodríguez y Carlos Solis | Obtener todos los requisitos necesarios. |
| ***Planificación y Diseño*** | *Historias de Usuario* | *Crear historias de usuario para definir qué debe hacer la plataforma.* | *Herramientas de gestión de proyectos, Documentos* | 1 semana | *Constanza Rodríguez* | *-* |
| ***Planificación y Diseño*** | *Documentación de la Metodología* | *Escribir cómo se va a usar la metodología Scrum para el proyecto.* | *Documentos, Herramientas de colaboración* | *1 semana* | *Constanza Rodríguez* | *Verificar que todos entiendan cómo se aplicará Scrum.* |
| ***Planificación y Diseño*** | *Product Backlog* | *Hacer una lista de todas las funcionalidades y requisitos del proyecto.* | *Herramientas de gestión de proyectos, Documentos* | *1 semana* | *Constanza Rodríguez* | *Asegurar que todos los requisitos estén incluidos.* |
| ***Planificación y Diseño*** | *Sprint Backlog* | *Crear una lista con las tareas para cada sprint.* | *Herramientas de gestión de proyectos, Documentos* | *1 semana* | *Constanza Rodríguez* | *-* |
| ***Desarrollo y Implementación*** | *Desarrollo de la Interfaz de Usuario —-------* | *Diseñar y construir la parte visual de la plataforma web.* | *Herramientas de diseño, Herramientas de desarrollo* | *4 semanas* | *Carlos Solis y Constanza Rodriguez.* | *Asegurar que la interfaz sea fácil de usar y atractiva.* |
| ***Desarrollo y Implementación*** | *Implementación del Sistema de Reservas —-----* | *Programar la función de reservas en la plataforma.* | *Herramientas de desarrollo, Base de datos* | *3 semanas* | *Carlos Solis* | *Verificar que el sistema de reservas funcione correctamente.* |
| ***Desarrollo y Implementación*** | *Integración de la Base de Datos* | *Configurar y conectar la base de datos con la plataforma.* | *Herramientas de gestión de bases de datos* | *2 semanas* | *Bastián Calisto* | *Asegurar que la base de datos esté bien integrada.* |
| ***Pruebas y Capacitación*** | *Pruebas de Funcionalidad y Usabilidad —-----* | *Realizar pruebas para comprobar que todo funcione bien y sea fácil de usar.* | *Herramientas de pruebas, Documentos de pruebas* | *2 semanas* | *Constanza Rodriguez, Carlos Solis y Bastian Calisto.* | *Documentar y corregir cualquier problema encontrado.* |
| ***Pruebas y Capacitación*** | *Capacitación del Personal del Gimnasio* | *Enseñar al personal del gimnasio a usar la nueva plataforma.* | *Sesiones de capacitación* | *1 semana* | *Carlos Solis* | *Confirmar que el personal se sienta cómodo con el uso de la plataforma.* |
| ***Documentación y Cierre*** | *Documentación Final del Proyecto* | *Preparar la documentación final del proyecto, incluyendo informes y manuales.* | *Herramientas de documentación, Documentos* | *2 semanas* | *Constanza Rodriguez, Carlos Solis y Bastian Calisto.* | *Revisar toda la documentación antes de entregarla.* |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |

| **Actividad** | **Fase 1**  **Planificación y Diseño** | | | | **Fase 2**  **Desarrollo y Implementación** | | | | | | | | | | | | **Fase 3**  **Pruebas y Capacitación** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| ***Entrevista con el administrador*** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Definicion de historias de usuario** |  |  | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Documentación de la Metodología** |  |  |  | **x** | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Creación del Product Backlog** |  |  |  |  |  |  | **x** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Creación del Sprint Backlog** |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Desarrollo de la Interfaz de Usuario** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** | **x** |  |  |  | |  |  |
| **Implementación del Sistema de Reservas** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** | |  |  |
| **Integración de Base de datos** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | **x** | **x** |
| **Pruebas de funcionalidad y usabilidad** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** | **x** |  |  |  | |  |  |
| **Capacitación del Personal del Gimnasio** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **x** | **x** | **x** | |  |  |
| **Documentación Final del Proyecto** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | **x** | **x** |